Plan de Iteración

Fase Construcción, Iteración 11

Sistema VASPA

VASPA Team

Fabricio González



El objetivo de este plan es definir detalladamente para cada una de las iteraciones a realizarse un conjunto de tareas, actividades y recursos, por tal motivo existirá para cada iteración del ciclo de vida del proyecto un artefacto de este tipo.

Para cada iteración existe una serie de objetivos los cuales son usados como referencia de evaluación para determinar diferentes aspectos, como grado de terminación de una determinada función, rendimiento, niveles de calidad, etc.



Tabla de contenido

[Introducción 4](#_Toc31707262)

[Propósito 4](#_Toc31707263)

[Objetivos 4](#_Toc31707264)

[Criterios de Evaluación 4](#_Toc31707265)

[Planificación 4](#_Toc31707266)

[Recursos 6](#_Toc31707267)

[Evaluación 28/02/2020 6](#_Toc31707268)

[Conclusión 6](#_Toc31707269)

Plan de Iteración

Introducción

Propósito

Este documento tiene como objetivo detallar las actividades que serán llevadas a cabo durante la iteración, como así también establecer los criterios fundamentales de evaluación que se deberían tener en consideración al momento de finalizar esta etapa.

Objetivos

Criterios de Evaluación

Para el fin de la iteración de esta etapa, se espera cumplir con todas las tareas propuestas en este documento.

Planificación

No se han definido fechas precisas para cada una de las tareas, pero se propuso dividir la iteración en dos partes para organizar mejor las tareas.

**Del 05/04/2020 al 19/04/2020:**

|  |  |
| --- | --- |
| Responsable | Descripción de tarea |
| Fabricio González | Elaboración de este documento |
| Implementar funcionalidad “Enviar Programa a revisión” |
| Mejora de la funcionalidad “validar horas de cursada” en creación de Programa |
| Aplicar últimos cambios en pantalla “cargar datos de Programa Anterior” |
| Implementar modificación de programa |
| Creación de secciones y estructura principal del Manual de Usuario |
| Francisco Estrada | Modificar pantalla Asignaturas de Profesor de modo que muestre asignaturas del profesor logueado y el estado del programa (en revisión, no cargado, en vigencia, etc). |
| Gestión de riesgos |
| Diseño de integración entre tablas: Profesor y Usuario |
| Modificar pantalla principal de modo que esta sea la diseñada por el VASPA Team, se dejaría de usar la de UARGFlow |
| Eliminación del campo DNI de los formularios de Profesor |
|  | En el panel de secretaría académica, mostrar estado de programa (solicitado X veces, en revisión, aprobado) y agregar botón para enviar notificación cuando corresponda |
| Nicolás Sartini | Corregir CU Gestionar asignaturas (mínimos y máximos de horas semanales) |
| Realizar Resumen de Reunión |
| Relevamiento profundo de CU (cuales se desarrollaron sin especificar, cuales están en diagrama o en especificación pero no se desarrollaron, cuales se van a desarrollar pero no se han considerado -ejemplo: informe gerencial) |
| Diseñar e implementar funcionalidad “ver más” en Gestionar Carrera. |
| “Plan de pruebas” para la aplicación móvil. Además, incluir ideas de funcionalidades más complejas (notificaciones, elección de carrera predeterminada, etc). |

**Del 19/04/2020 al 03/05/2020**

|  |  |
| --- | --- |
| Responsable | Descripción de tarea |
| Fabricio González | Pruebas sobre la Pantalla Correlatividades |
| Utilizando el documento creado por Nicolás Sartini, completar documentación incompleta sobre gestión de configuraciones, calidad, etc. |
| Comenzar presentación para reunión con profesores en mayo del corriente año (mostrar Github) |
| Pruebas sobre Gestionar Asignatura |
| Probar el funcionamiento de la aplicación móvil. |
| Conclusión de iteración en este documento |
| Francisco Estrada | Tras la puesta en común, desarrollo de la funcionalidad para integrar las tablas Profesor y Usuario |
| Habilitar generación de PDFs solo cuando un programa haya estado en revisión y esté aprobado (Pantalla Asignaturas de Profesor) |
| Pruebas sobre Seguir Programa |
| Diseñar y de ser posible implementar “crear equipo de catedra” para las asignaturas |
| Nicolás Sartini | Pruebas sobre Creación de Programa y Cargar Bibliografía |
| Pruebas sobre Modificar Programa |
| Completado del Manual de Usuario con funcionalidades que ya se encuentren finalizadas |
| Tras una puesta en común, modificar el diagrama de CU, incluyendo todos los que se hayan detallado |
| Pensar y crear un documento con todos los posibles estados de programas y como esto afectaría a las pantallas Asignaturas de Profesor y Panel de Secretaría Académica (para poder hacer las pruebas a futuro) |
| Pruebas sobre generación de PDFs (probar en variedad de casos – falta de profesores, asignatura de varias carreras – falta de correlativas, programa con vigencia de un año o dos tres, etc) |

04/05/2020 Fin de la decimoprimera iteración de la fase de Construcción.

Recursos

Humanos:

Tres Desarrolladores con niveles similares de experiencia, conocimiento del paradigma de programación (Orientado a Objetos).

Computacionales:

Los tres integrantes de VASPA Team tienen computadoras con acceso a internet y capacidades de hardware suficientes para soportar la programación y el procesamiento del proyecto.

Evaluación 06/05/2020

Conclusión

Según las tareas planteadas, se han cumplido: